

PROYECTO DE ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS I
Curso 2024-2025

TERCERA ENTREGA

Una vez realizados en el proyecto los cambios sugeridos por el/la docente en la tutoría grupal obligatoria, puedes continuar con el desarrollo del mismo.

En la tercera entrega se pide modificar el comportamiento del juego, para ello dos cartas especiales cambian las reglas del juego:

Dos: obliga al siguiente jugador/a en el turno a robar dos cartas de la baraja, perdiendo además el turno. Si ésta es la primera carta que hay en la mesa (al inicio del juego), se aplica esta regla al jugador/a que empieza la partida en lugar de al siguiente.

Siete: cambia el sentido del juego (de derecha a izquierda y viceversa). Si ésta es la primera carta que se coloca en la mesa (al inicio del juego), el primer jugador/a pierde turno y continúa el siguiente en sentido de las agujas del reloj.

Una vez finalizado el proyecto, uno de los miembros del grupo debe subirlo a Moovi, sección *Proyecto / Tercera Entrega*. Sólo se admitirán proyectos que compilen y que se ejecuten según lo solicitado en la entrega.

FECHA TOPE DE ENTREGA

Martes, 13 de mayo de 2025 a las 23:00 h. No se admitirán entregas posteriores a esta fecha.

EVALUACIÓN GRUPAL

Tutoría y evaluación grupal obligatoria para todos los miembros del grupo. La fecha debe ser previamente acordada con el/la docente y la evaluación se realizará entre el 15 y el 19 de mayo.