Universida_{de}Vigo





Centros de Datos

T5 - Virtualización en los Centros de Datos

David Ruano Ordás Departamento de Informática

Despacho 409

Contenidos

- Introducción
 - Conceptos
- Tipos de Virtualización
 - Virtualización completa
 - Paravirtualización
 - o Virtualización asistida por hardware
 - Virtualización a nivel de sistema operativo
- Virtualización con Docker
 - Introducción
 - o Componentes clave en Docker
 - Estructura y comandos básicos
 - Dockerfile
 - Docker Compose

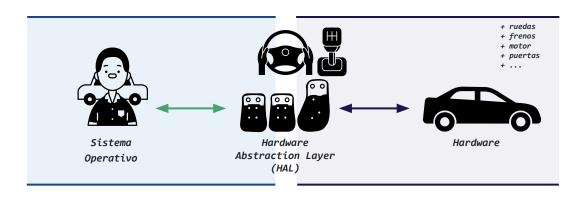
Introducción

- Conceptos
 - Abstracción

Simplificación: oculta la complejidad del hardware y presentar una vista simplificada a las aplicaciones Permite que las aplicaciones se ejecuten sin tener que conocer los detalles específicos del hardware subyacente Ejemplos:

- Sistemas de ficheros
- Procesos
- Dispositivos de entrada/salida

ANALOGÍA



Introducción

Conceptos

Emulador

Permite ejecutar programas de computadora o videojuegos en una plataforma (arquitectura hardware o sistema operativo) diferente de aquella para la cual fueron escritos originalmente

Traducción constante de instrucciones del invitado a la plataforma base



Simulador

Se basa en recrear/replicar el comportamiento exacto de un sistema específico con el fin de imitar una realidad.

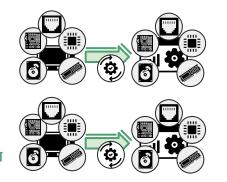


Virtualización

Saca partido de la abstracción para crear entornos independientes que permiten ejecutar múltiples sistemas operativos o aplicaciones en un mismo hardware. Cada entorno actúa como un sistema separado, utilizando los mismos recursos físicos de forma compartida y segura Permite maximizar la eficiencia y el uso de recursos computacionales.



x2

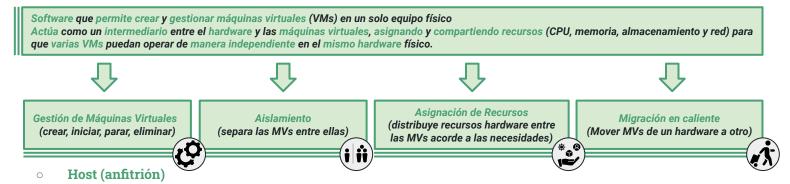




Introducción

Conceptos

Hipervisor



Es el equipo físico (computadora, servidor) que proporciona los recursos de hardware (CPU, memoria, almacenamiento) necesarios para crear y ejecutar las máquinas virtuales

Guest (invitado)

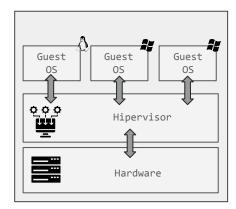
Sistema operativo y las aplicaciones que se ejecutan sobre una máquina virtual. Se comporta como si tuviera su propio hardware físico, aunque en realidad está compartiendo los recursos del sistema anfitrión a través del hipervisor.

• Virtualización completa

Permite crear múltiples sistemas operativos y aplicaciones aislados, conocidos como máquinas virtuales, sobre un único servidor físico. Hipervisor, que actúa como un gestor de recursos, divide los recursos del hardware (CPU, memoria, almacenamiento, etc.) en porciones que se asignan a cada máquina virtual de forma independiente.

• Tipos:

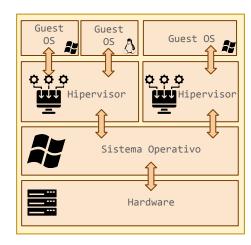
- Tipo 1 (Bare -Metal):
 - Hipervisor se instala sobre el hardware físico ↔ "reemplaza al SO".
 - **Dos tipos** de hipervisores:
 - Micronúcleo:
 - Incluye funcionalidades básicas e inmutables (adm. de los recursos e interrupciones).
 - Funciones adicionales se cargan en módulos externos (gestión redes)
 - Monolíticos:
 - o Incorpora las funcionalidades básicas
 - o Incorpora las funcionalidades adicionales
 - Ejemplos:
 - VMware ESXi



Virtualización completa

Permite crear múltiples sistemas operativos y aplicaciones aislados, conocidos como máquinas virtuales, sobre un único servidor físico. Hipervisor, que actúa como un gestor de recursos, divide los recursos del hardware (CPU, memoria, almacenamiento, etc.) en porciones que se asignan a cada máquina virtual de forma independiente.

- Tipos:
 - Tipo 2 (hosted):
 - Hipervisor se instala sobre el SO anfitrión
 - Traducción binaria:
 - o Garantiza la ejecución segura de instrucciones críticas.
 - Instrucciones críticas se traducen a código máquina (entendido por el SO anfitrión).
 - Emplea una caché de código para almacenar las instrucciones traducidas y mejorar así el rendimiento.
 - o Se realiza en tiempo real.
 - Ejecución directa:
 - Ejecuta directamente las instrucciones seguras del sistema operativo invitado en el anfitrión sin traducción.
 - Ejemplos:
 - VMWare Workstation
 - VirtualBox



Paravirtualización:

El sistema operativo invitado es consciente de que está corriendo en un entorno virtualizado → se modifica modifica para utilizar una interfaz de programación de aplicaciones (API) proporcionada por el hipervisor.

API permite al sistema operativo invitado comunicarse directamente con el hipervisor y solicitar los recursos que necesita (como CPU, memoria, dispositivos de E/S).

	Virtualización Completa	Paravirtualización
Consciencia del SO invitado	No es consciente	Es consciente
Interfaz con el hipervisor	A través de la traducción binaria/llamadas a funciones	A través de una API específica
Rendimiento	Bajo (traducción binaria)	Alto (comunicación directa)
Complejidad de la implementación	Baja	Alta (importantes cambios en el kernel)

Virtualización asistida por hardware:

El hardware (el procesador), incluye extensiones que facilitan la ejecución de máquinas virtuales.

Permite que el hipervisor acceda directamente a ciertos recursos físicos sin necesidad de emularlos/APIS → mejora el rendimiento y la eficiencia.



Intel VT-x (Intel Virtualization Technology for x86)

• Virtualización a nivel de Procesador

Intel VT-d (Intel Virtualization Technology for Directed IO)

• Virtualización de Dispositivos de E/S





Soporte para ejecución de instrucciones con privilegios
Habilitan un nivel de privilegio especial (debajo del ring 0) para que el
hipervisor gestione de manera eficiente el acceso a la CPU, la memoria y
otros recursos de hardware sin interferencias, reduciendo la sobrecarga.

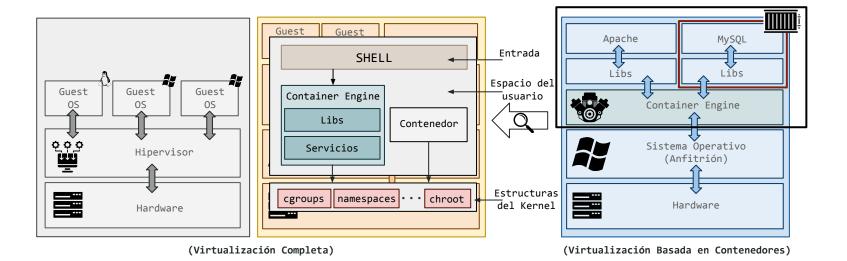
Funcionalidades requeridas por todos los hipervisores actuales

Virtualización asistida por hardware: Virtualización Virtualización Comparativa: Completa (Tipo 1) Completa (Tipo 2) - privilegios Ring 3 (Aplicaciones) Ring 3 (Aplicaciones) Ring 3 (Aplicaciones) Ring 2 (Drivers) Ring 2 (Drivers) Ring 2 (Guest OS) traducción binaria Ring 1 (Drivers) Ring 1 (Guest OS) Ring 1 (Hipervisor) .call() + privilegios Ring 0 (Kernel) Ring 0 (Hipervisor) Ring 0 (Kernel) Hardware Hardware Hardware Paravirtualización Virtualización Hardware Ring 3 (Aplicaciones) Ring 3 (Aplicaciones) Ring 2 (Drivers) Ring 2 (Drivers) Ring 1 (Guest OS) Ring 1 (Drivers) API Ring 0 (Hipervisor) Ring 0 (Guest OS) Hypercalls Intel VT-x Ring -1 (Hipervisor) Intel VT-d Hardware Hardware

• Virtualización a nivel de sistema operativo (basada en contenedores)

Permite aislar aplicaciones dentro de un mismo sistema operativo, compartiendo el kernel del sistema. Componentes clave:

- Chroot: que crea un entorno aislado al cambiar el directorio raíz (/) de un proceso y sus hijos
 Procesos solo pueden ver y acceder a los archivos dentro del directorio específico, como si fuera su propio sistema raíz.
- Kernel: núcleo del sistema operativo, compartido por todos los contenedores
- Espacio de nombres (namespaces): aíslan contenedores, separando recursos y mejorando seguridad y portabilidad.
- Control de grupos (cgroups): permite limitar los recursos (CPU, memoria, I/O) que un contenedor puede utilizar



Docker:

Proyecto de código abierto que automatiza la creación y despliegue de aplicaciones dentro de contenedores livianos de software.

contenedor

Aplicación + Herramientas (librerías) que necesita la aplicación

CONTENEDOR Infraestructura Docker 0 Instancia en ejecución de la imagen. Incluye: APP A APP B + Entorno de ejecución aislado. + Los recursos necesarios para ejecutar aplicación Binarios/Librerías Binarios/Librerías Ejecuta y gestiona contenedores en un Docker Engine sistema operativo host S.O. Anfitrión Infraestructura Hardware My**S**Ql

imaaen

- Virtualización vs Docker:
 - Virtualización:
 - Abstrae (virtualiza) el hardware del SO.
 - Uso del hardware por varios SO al mismo tiempo.
 - Requiere incluir SO en cada MV.
 - Gran uso de recursos

S.O. Anfitrión

Infraestructura Hardware

Contenedor APP A APP B Binarios/Librerías Binarios/Librerías Docker Engine

APP A	APP A	APP A		
Binarios Librerías	Binarios Librerías	Binarios Librerías		
Sistema Operativo (Guest)	Sistema Operativo (Guest)	Sistema Operativo (Guest)		
HyperVisor				
S.O. Anfitrión				
Infraestructura Hardware				

MV

O Docker:

- Abstrae el SO de las aplicaciones.
 - Portabilidad

MV

- Velocidad de ejecución
- Contenedor no incluye SO.
 - Mejor uso de recursos
 - Ejecución rápida

- Componentes clave de Docker (I):
 - o **Imagen**:
 - Plantilla de sólo lectura (ro) usada para la creación de contenedores.
 - Imagen para un servidor web.
 - Imagen para una base de datos.
 - Jerarquía de capas: capas superiores indican las modificaciones sobre las capas inferiores.
 - Contiene el código y dependencias y librerías necesarias para ejecutar las(s) aplicación(es).
 - Creadas por los usuarios o por la comunidad (Docker Hub).
 - Se crean a partir de un Dockerfile
 - Contenedor:
 - Son instancias en ejecución de una imagen.
 - Basado en una o más imágenes.
 - Varios contenedores a partir de una imagen.
 - Aislamiento de los recursos a los que se tiene acceso desde el contenedor.

(capa 2) add APACHE (capa 1) add MYSQL

(capa 1) add MYSQL
(capa 0) Dehian

Bootfs

Contenedor (wr)
Imagen (r)
Imagen (r)
Imagen Base (r)
Kernel

referencias

imagen padre

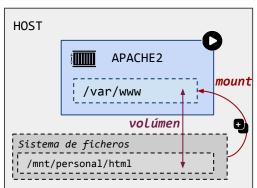
Contenedores vs Imágenes

Sistema de archivos base de una imagen (S.O mínimo + Librerías). Punto de partida para la construcción de imágenes de contenedores.

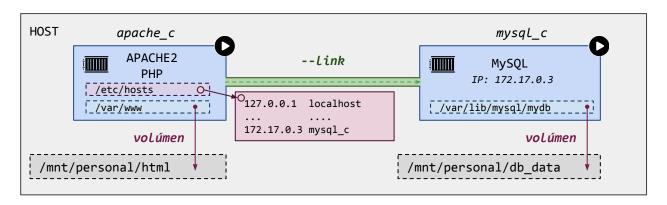
- + Imagen → "paquete" que contiene todo lo necesario para ejecutar una aplicación.
- + Contenedor → instancia en ejecución de esa imagen, con su propio espacio de procesos y sistema de archivos, pero compartiendo el kernel del sistema operativo host con otros contenedores.

- Componentes clave de Docker (II):
 - O Volúmenes:
 - Permiten compartir y persistir datos entre contenedores y el host.
 - Punto de montaje para compartir datos.
 - Datos almacenados en un volumen no se pierden cuando se detiene o se elimina un contenedor.
 - Características:
 - Independencia del sistema de archivos:
 - No están vinculados directamente al sistema de archivos del contenedor
 - Pueden existir fuera del espacio del contenedor.
 - Permiten ser compartidos entre varios contenedores.
 - Compartición de datos entre contenedores.
 - Compartir volúmenes → datos se pueden compartir
 - Tipos de Volúmenes:
 - Volúmenes nombrados
 - Volúmenes anónimos
 - o Bind mount:
 - Permite montar directorios o ficheros del anfitrión en el contenedor.
 - Compartir datos con el anfitrión.
 - Mismo funcionamiento que el comando mount

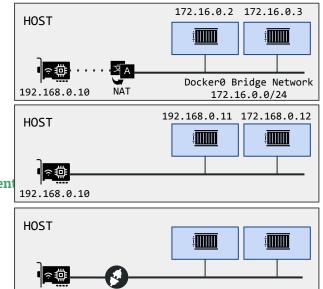
Datos creados dentro del contenedor son efímeros (no se mantienen entre ejecuciones)



- Componentes clave de Docker (III):
 - Enlazamiento (Linking):
 - "Túnel" que permite la comunicación y la conexión entre contenedores
 - Contenedor pueda acceder a servicios/recursos/información específicos de otro contenedor
 - Añade una entrada en el /etc/hosts con la información del contenedor enlazado
 - Permite resolver internamente la IP del contenedor a partir del alias.
 - Evita especificar manualmente la información del contenedor a enlazar.

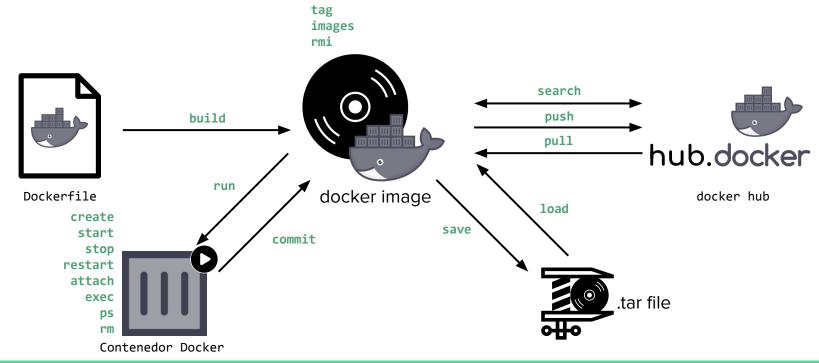


- Componentes clave de Docker (IV):
 - o Redes:
 - Docker establece reglas de filtrado que impiden tráfico entre contenedores en redes distintas
 - Existen tres tipos de configuraciones:
 - Bridge:
 - Contenedores tienen:
 - Comunicación interna entre sí por nombre o IP.
 - Conectividad externa indirecta (uso NAT).
 - o Permite comunicación intra-hosts.
 - Host:
 - Contenedores tienen:
 - Comunicación interna entre sí por nombre o IP.
 - Conectividad externa directa (sin NAT).
 - o Máxima velocidad y eficiencia de red pero sin aislamient
 - None:
 - Sin interfaz de red asignada al contenedor.
 - o Aislamiento total.

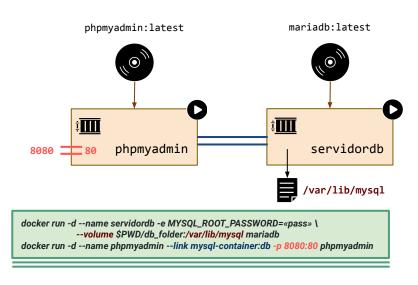


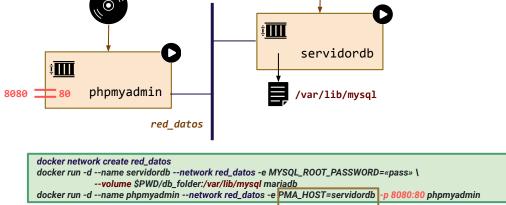
192.168.0.10

- Estructura y comandos básicos en Docker:
 - Esquema general:



- Estructura y comandos básicos en Docker:
 - **Ejemplos**:





phpmyadmin:latest

mariadb:latest

docker networks

indica a phpmyadmin'el nombre del contenedor de La red al que se debe conectar

Dockerfile:

- Fichero con las instrucciones necesarias para automatizar la creación de una Imagen Docker.
- o Tiene una sintaxis y estructura específica.

```
FROM Definir la imagen base sobre la que crear la nueva imagen.

LABEL Hace referencia al creador de la imagen

ENV Define variables de entorno (HOME).

WORKDIR Establece el directorio donde se ejecutará RUN/CMD/ENTRYPOINT.

RUN Permite ejecutar comandos durante la construcción de la imagen.

ADD/COPY Permite agregar/copiar archivos desde el equipo local a la imagen

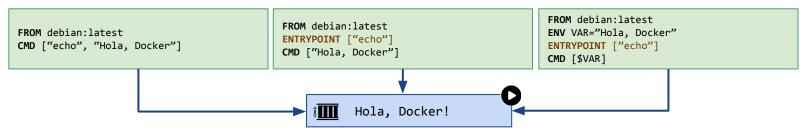
ENTRYPOINT Define el comando a ejecutar cuando se inicie el contenedor (defecto: /bin/sh -c)

VOLUME Establece los volúmenes a montar al ejecutar el contenedor.

EXPOSE Indica los puertos (TCP/IP) en los que escuchará el contenedor

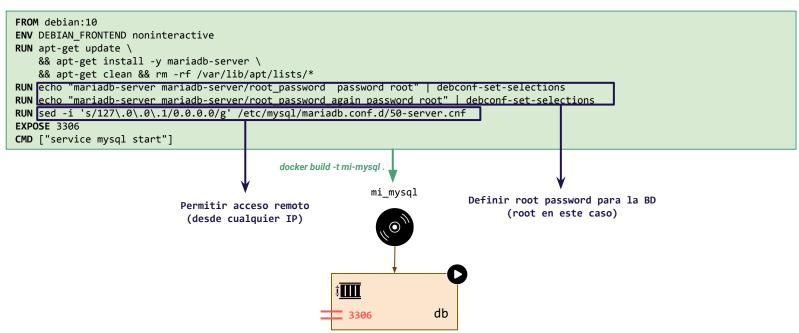
CMD Define los valores predeterminados para un comando.
```

o Ejemplos (I):



Dockerfile:

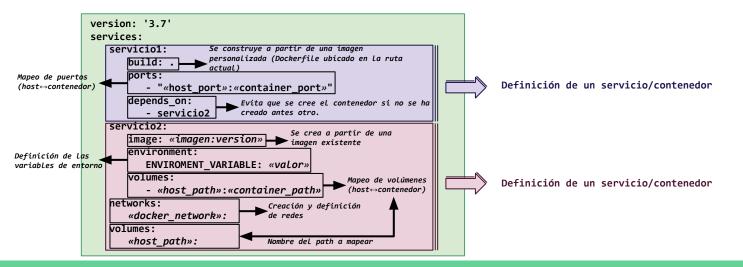
• Ejemplos (II):



Docker Compose

Es una herramienta de Docker que permite definir y gestionar aplicaciones multi-contenedor de manera sencilla. Fichero en formato YAML que permite:

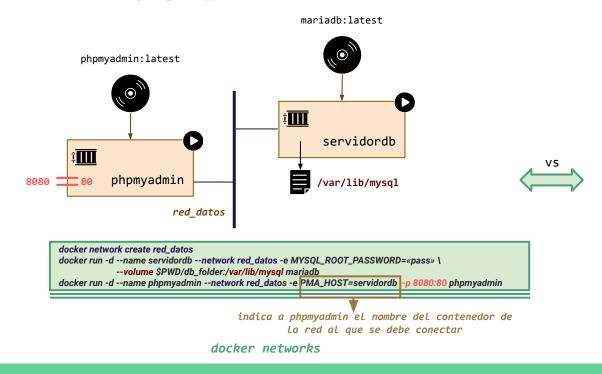
- Definición de múltiples servicios: especificar múltiples contenedores (o servicios) y sus configuraciones
 - Ejemplo: Aplicación web (Apache + MySQL + PHPMyAdmin).
- Automatizar el despliegue: construye las imágenes (si es necesario) y levanta todos los servicios especificados en el archivo YAML
- Manejo de redes y volúmenes: configura automáticamente redes y volúmenes entre los contenedores, facilitando la comunicación y el acceso a los datos persistentes



- Docker ComposeEjemplos (I):

```
version: '3.7'
services:
   db:
      image:mariadb:latest
      container name: servidordb
      environment:
         MYSQL_ROOT_PASSWORD: "pass"
      volumes:
         db_folder:/var/lib/mysql
   phpmyadmin:
      image: phpmyadmin:latest
      container name: phpmyadmin
      ports:
         - "8080:80"
      links:
         - db:db
      depends on:
         - db
volumes:
   db folder:
```

Docker ComposeEjemplos (I):



```
version: '3'
services:
   db:
      image: mariadb:latest
      container name: servidordb
      environment:
         MYSQL ROOT PASSWORD: «pass»
      networks:
         - red datos
      volumes:
         db folder:/var/lib/mysql
   phpmyadmin:
       image: phpmyadmin:latest
       container_name: phpmyadmin
       ports:
         - "8080:80"
       environment:
         PMA HOST: servidordb
       networks:
          - red datos
       depends on:
          - db
networks:
   red datos:
       driver: bridge
volumes:
   db folder:
```

Universida_{de}Vigo





Centros de Datos

T5 - Virtualización en los Centros de Datos

David Ruano Ordás Departamento de Informática

Despacho 409