

Manual de Uso de la Herramienta - Sistema de Recomendación de Atuendos

Manual de Uso - Sistema de Recomendación de Atuendos

1. Introducción

Este manual está diseñado para guiar en el uso básico de una herramienta de gestión de datos dentro de un sistema de recomendación de atuendos. La herramienta permite realizar las operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) sobre prendas, lo cual es esencial para mantener y gestionar el catálogo de productos. Además, incluye instrucciones para probar estas funcionalidades en un notebook de Python. Se han incorporado también componentes opcionales de diseño y modelado de datos para una comprensión integral del sistema.

2. Carga y Tratamiento de Datos - Funcionalidades CRUD

El sistema incluye las siguientes operaciones CRUD que serán fundamentales en la carga y tratamiento de datos de las prendas:

Manual de Uso - Sistema de Recomendación de Atuendos

2.1 Crear Prenda

Objetivo: Permitir al usuario agregar nuevas prendas al catálogo de manera rápida y precisa. Esta funcionalidad asegura que el catálogo esté siempre actualizado y refleje los productos disponibles.

Pasos a seguir:

1. Acceder a la sección de gestión de prendas en el panel de administración.
2. Seleccionar 'Agregar prenda nueva'.
3. Completar los campos requeridos: descripción, imagen, estilo, color, talla, precio y valoración inicial.
4. Seleccionar 'Guardar' para añadir la prenda al catálogo.

Resultado esperado: La prenda aparece en el catálogo y está disponible para los usuarios finales.

2.2 Leer Prenda

Objetivo: Visualizar la información de una prenda específica en el catálogo.

Pasos a seguir:

1. Ingresar a la lista de prendas en el sistema.
2. Seleccionar la prenda deseada.
3. Ver detalles como descripción, imagen, y valoración.

Resultado esperado: El usuario puede ver todos los detalles y valoraciones de cada prenda.

2.3 Actualizar Prenda

Objetivo: Editar y actualizar los atributos de una prenda existente para reflejar información actualizada.

Pasos a seguir:

1. Seleccionar la prenda que se desea actualizar.
2. Acceder a la opción de edición.
3. Modificar los atributos necesarios.
4. Guardar los cambios.

Resultado esperado: La prenda se actualiza en la base de datos con la nueva información.

2.4 Eliminar Prenda

Objetivo: Permitir la eliminación de prendas que ya no deben estar disponibles en el catálogo.

Pasos a seguir:

1. Seleccionar la prenda a eliminar.
2. Escoger la opción 'Eliminar'.
3. Confirmar la eliminación.

Resultado esperado: La prenda se elimina del catálogo y ya no estará visible para los usuarios.

3. Implementación de Pruebas en Notebook

La implementación de pruebas CRUD en un notebook permite verificar el correcto funcionamiento de estas operaciones antes de aplicarlas en un entorno de producción.

Código de Ejemplo para las Operaciones CRUD:

1. Crear Prenda:

```
prendas = []

def agregar_prenda(nombre, descripcion, estilo, color, talla, valoracion):

    prenda = {'nombre': nombre, 'descripcion': descripcion, 'estilo': estilo, 'color': color, 'talla': talla,
'valoracion': valoracion}

    prendas.append(prenda)
```

2. Leer Prenda:

```
for prenda in prendas:

    print(prenda)
```

3. Actualizar Prenda:

```
def actualizar_prenda(nombre, nuevo_valor):

    for prenda in prendas:

        if prenda['nombre'] == nombre:

            prenda['valoracion'] = nuevo_valor
```

Manual de Uso - Sistema de Recomendación de Atuendos

4. Eliminar Prenda:

```
def eliminar_prenda(nombre):  
    global prendas  
    prendas = [p for p in prendas if p['nombre'] != nombre]
```

4. Componentes Opcionales

Para estructurar la base de datos, podemos utilizar un modelo de datos relacional con las siguientes entidades:

- Prenda: Representa las características de cada prenda.
- Usuario: Representa a los usuarios que interactúan con el catálogo.
- Valoración: Conecta Usuario y Prenda, permitiendo que cada usuario pueda valorar varias prendas.

Este modelo puede ampliarse con estructuras adicionales, especialmente para bases de datos no relacionales.

Diagramas de Diseño:

- Diagrama de Clases: Representa las clases Usuario, Prenda, Valoración, con sus atributos.
- Diagrama de Secuencia: Describe el flujo para la operación de 'Agregar prenda'.
- Diagrama de Componentes: Muestra los módulos de la aplicación como CRUD y API de recomendación.

5. Entregable

Para la entrega, todos los componentes mencionados (manual de uso, código de pruebas y diagramas opcionales) deben compilarse en un único archivo PDF. Esto garantiza un formato ordenado y profesional que cubre todos los aspectos del manual de uso y las pautas de diseño necesarias para el Sprint 1.